

Kevin Qiu Lo

📞 650756294 — ✉ kevinqiu190@gmail.com — 🌐 linkedin.com/in/kevin-qiu-lo — 📄 github.com/kevinq190

Portafoli: kevinq190.github.io

Resum — Graduat en Multimèdia amb experiència en desenvolupament web i participació en projectes de videojocs. Interessat a enfocar la meua carrera cap a la producció de videojocs, amb una visió tècnica i creativa del procés de desenvolupament.

Habilitats

Disseny Photoshop, Illustrator, InDesign, Figma
Art i Animació Premiere Pro, Maya, 3ds Max, AutoCAD
Llenguatges C++ , C#, PHP, HTML, CSS, JS/TS, MySQL

Programació React, Next.js, WordPress, Drupal, Unity
Altres Github, Docker
Metod. Agile Scrum, Kanban

Experiència

Mortensen (Estudi de disseny i consultoria digital)

oct. 2024 – jul 2025

Desenvolupador Web (Pràctiques curriculars)

- Desenvolupament i manteniment de plantilles personalitzades a WordPress amb PHP, Tailwind i Laravel Blade
- Implementació de formularis dinàmics i funcionalitats asíncrones amb AJAX i JavaScript
- Maquetació de newsletters responsives utilitzant MJML i comprovació multiplataforma
- Integració de llibreries com Chart.js i Three.js i animacions amb GSAP
- Correcció de bugs, millores d'accessibilitat i SEO, i optimització de continguts web

Col·legi d'Arquitectes de Catalunya - COAC

jul. 2024

Desenvolupador Web (Pràctiques extracurriculars)

- Desenvolupament de la web landscape.coac.net amb Drupal
- Disseny UX/UI i gestió dels tipus de contingut
- Reorganització de la informació a la web i de vídeos al canal de Youtube

Assistent tècnic al Taller 'Ciutat i Joc' – Fundació Politècnica de Catalunya FPC

nov. 2022 - gen. 2023

Educació

Centre de la Imatge i Tecnologia Multimèdia (CITM) – UPC

Grau en Multimèdia

Batxillerat Dual Internacional Pàlcam

Batxillerat Tecnològic

Projectes

Nxaneta Studios – Videojocs Indie

oct 2024 – Present

- BROTS! – Premi Terrassa i premi del públic a la Gran CITM Game Jam, per a la millor proposta de joc sobre el benestar emocional i sostenibilitat
- Participació a la segona edició dels Premis Ludi 2024.
- Proposta en desenvolupament per al programa d'incubació GameBCN 2026
- Rols: Disseny de joc i programació

Projecte VI – Creació d'un Videojoc. Celery

feb. 2024 – jun. 2024

- Projecte acadèmic en grups. Creació d'un videojoc 3D en Unity
- Rols: Producer, disseny de joc i programació

Giravolt - CITM x Generalitat Patrimoni Cultural de Catalunya

2023

- Projecte guanyador de la Hackathon d'idees i desenvolupament de videojocs VR per Giravolt. Posterior disseny i desenvolupament de la idea proposada.
- Rols: Producer i disseny de joc